

Flightplanning

1. Mät på kartan
 - A. Markera brytpunkter
 - B. Rita färdlinje
 - C. Mät distans
 - D. Mät färdvinkel TT
2. Fastställ vind och kolla väder
3. Bestäm
 1. TAS,
 2. bränsleförbrukning,
 3. effekt/RPM (skriv upp!)

Flightplanning

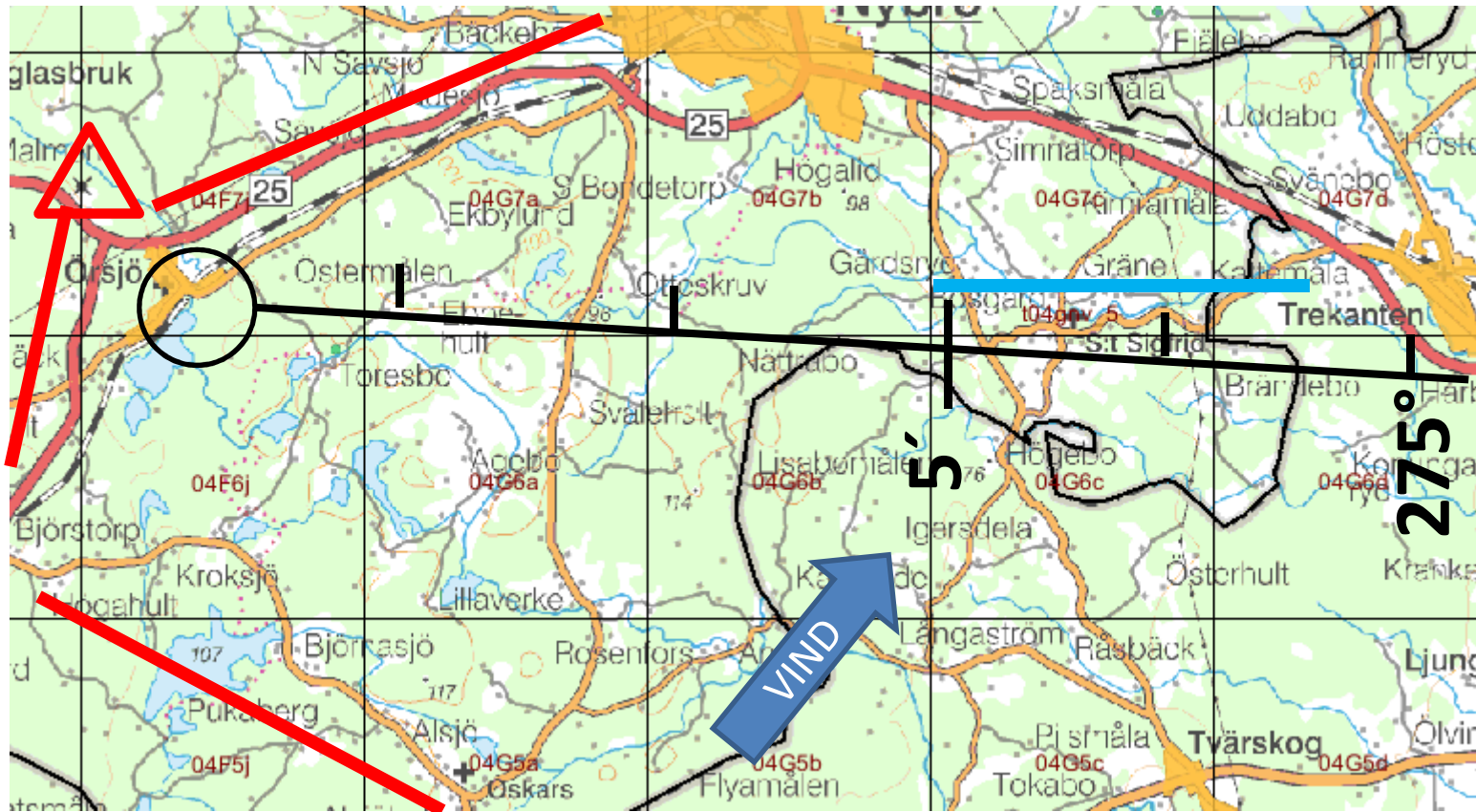
1. Beräkna med navcomputer
 - A. Beräkna GS
 - B. Beräkna WCA
 - C. Beräkna kursvinkel TH
 - D. Beräkna tid per sträcka
2. Beräkna bränsleplan
3. Beräkna vikt&balans
4. Beräkna start/landningbanbehov
5. ATS flight plan

Flightplanning

Markera på karta

1. Markera: TT, tid, brytpunkter, hinder, vind.
 - ✓ Bara kartan ska behövas!
2. Vik kartan en handbredd från färdlinjen
 - ✓ Använd dragspelsmetoden!
3. Markera Stopplinjer och Hjälpilinjer
4. Rita in vindpil
5. **TORRFLYG!**

Praktisk färdplanering



Flightplanning

Genomför navigering

1. Brytpunkt:

1. Identifiera brytpunkten
2. Kurs (hdg bug),
3. klocka (kolla+starta),
4. motor/bränsle koll
5. Tummen i spåret

Flightplanning

Onavigering

1. Osäker?

1. Cirkla,

- ✓ 10mm=10sek=0,4NM på 50.000 del (100kt)
- ✓ 10mm=50sek=2NM på 250.000 del (100kt)

2. kolla terräng vid tidmärke,

3. kolla större terrängobjekt

4. Gå mot uppfångare

5. Kolla kursgyrot!